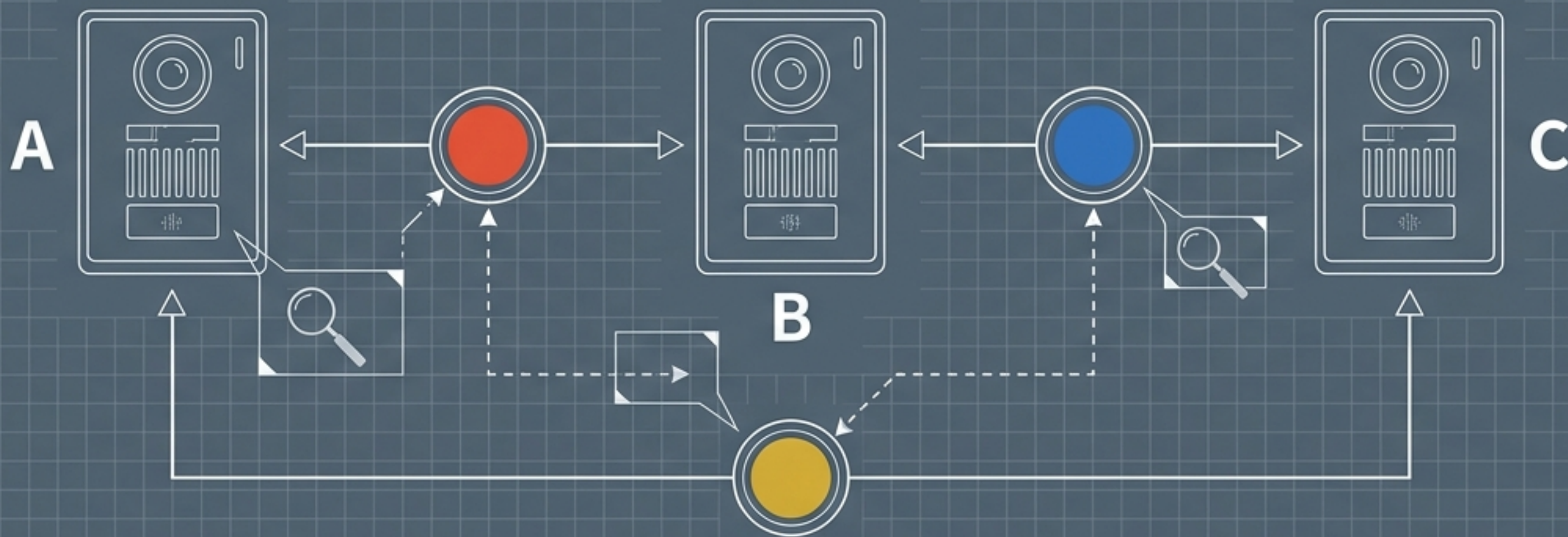


設問3 完全攻略ガイド

答えを教えるのではなく、答えにたどり着く「視点」を提供する。



[Blueprint/Case File ID: 2013A-PM-Q6]

原文の解剖

「接続状態が通話である端末で，赤点灯しているボタンを利用者がタッチしたときに，制御タスクが他のタスクに送信する指示について，(1)～(3)に答えよ。」

【現在の状況】

接続状態が「通話」

【トリガー】

「赤点灯」の
ボタンにタッチ

【調査対象】

「制御タスク」からの
3つの指示を特定せよ

何が起きているのか？
まずは「現在の状況」を特定する。

表1 ボタンで示された端末の接続状態

	接続状態	ボタン	状態の説明
1	通話	赤点灯	ボタンで示された端末が自話車中
2		赤点灯	ボタンで示された端末が自話車中
3	通話	赤点灯	ボタンで示された端末が自話車中
5	通話	赤点灯	ボタンで示された端末が自話車中
6	通話	赤点灯	ボタンで示された端末が自話車中

Investigator's Note

ヒント1：利用者は今、誰かと「通話中」である。

ヒント2：その相手を示すボタンが「赤く光っている」。それを押すということは…？

何が起きているのか？
まずは「現在の状況」を特定する。



検索: 赤点灯しているボタンにタッチ

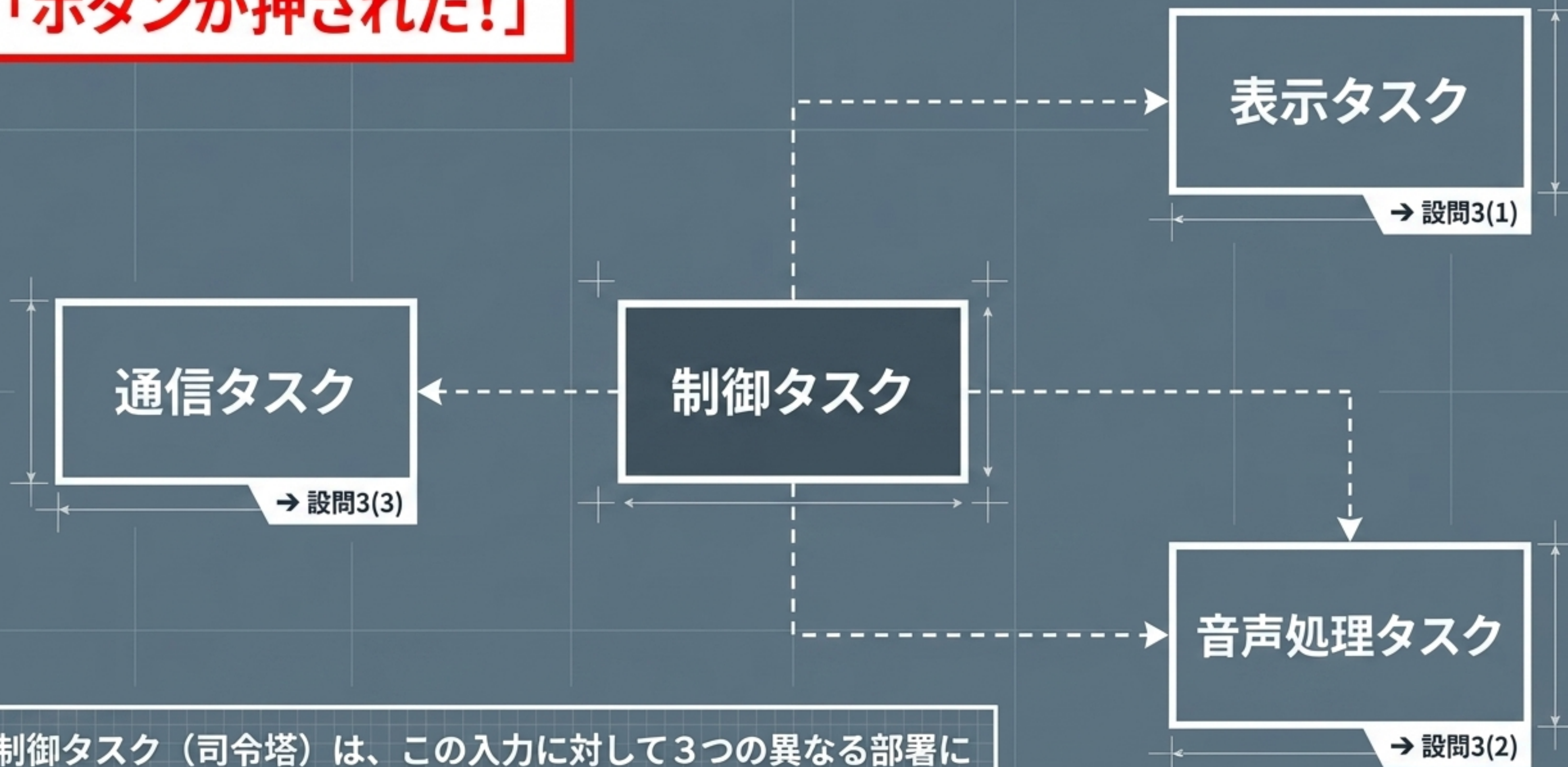
〔端末のボタン操作と通信〕

▶ (4) 通話終了

- ・利用者が端末 A 又は端末 B の赤点灯しているボタンにタッチすると…

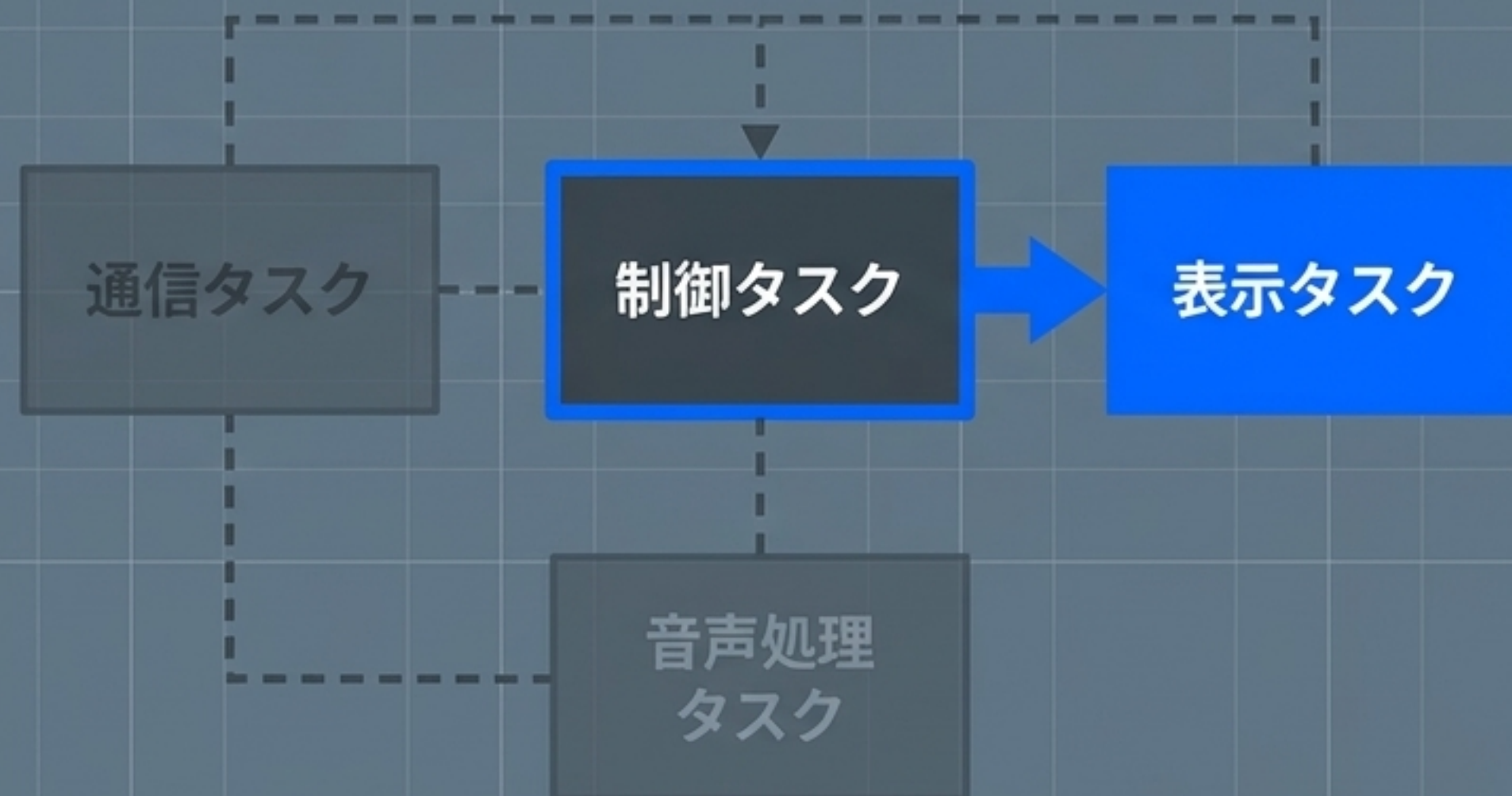
設問3のすべての答えは、この「(4) 通話終了」のパラグラフの中に隠されている。
証拠品はこのブロックに絞られた。

「ボタンが押された!」



制御タスク（司令塔）は、この入力に対して3つの異なる部署に同時に指示を出さなければならない。一つずつ追跡しよう。

The Architect's Blueprint



evidence board

「…切断要求端末の
通話端末を示すボタンを
[🔒 ???]にし…」

Investigator's Clue

- 通話が終了した。端末は次の着信を待つ状態に戻る。
- もう一度「表1」を思い出そう。何もしていない「待受け」状態のとき、ボタンは何色だったか？

表示タスク

制御タスク

音声処理タスク

イベント

「通話終了アクションが発生した」

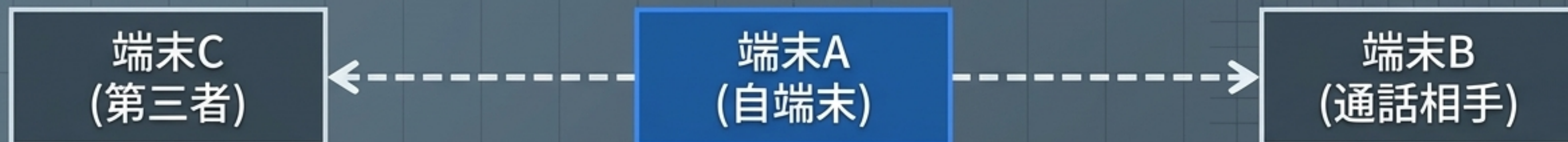
〔タスク構成〕(3) より：

「制御タスクから[🔒 ???]を受信すると、音声データの送受信を中止する。」

Investigator's Clue

- ・ 通話が終われば、当然音声のやり取りは止める必要がある。
- ・ タスク定義書に書かれている、音声を止めるための「正確な指示名」を抜き出せ。

The Architect's Blueprint



宛先： 今まで話していた相手へ



「…通話中の端末に
[🔒 ???]を送信し…」

宛先： 待たせていた第三者へ



「…端末Cに [🔒 ???]を送る。」

Investigator's Clue

- ・ 外部ネットワークへは2つのメッセージを投げる。
- ・ 一つは、相手に「もう切るよ」と伝える通知。
- ・ もう一つは、第三者に「空きましたよ」と伝える通知。
- ・ (4) の文章から「○○通知」という単語を2つ見つけ出せ。



[🔒 設問3 (1) 表示]

「待受け」状態を示すボタンの『色』を特定したか？



[🔒 設問3 (2) 音声]

音声データの送受信を中止させる『指示の名称』を見つけたか？



[🔒 設問3 (3) 通信]

関係する2つの端末へ送る『〇〇通知』を2つ抽出したか？

すべての証拠は揃った。
設計図から真実を導き出せ。