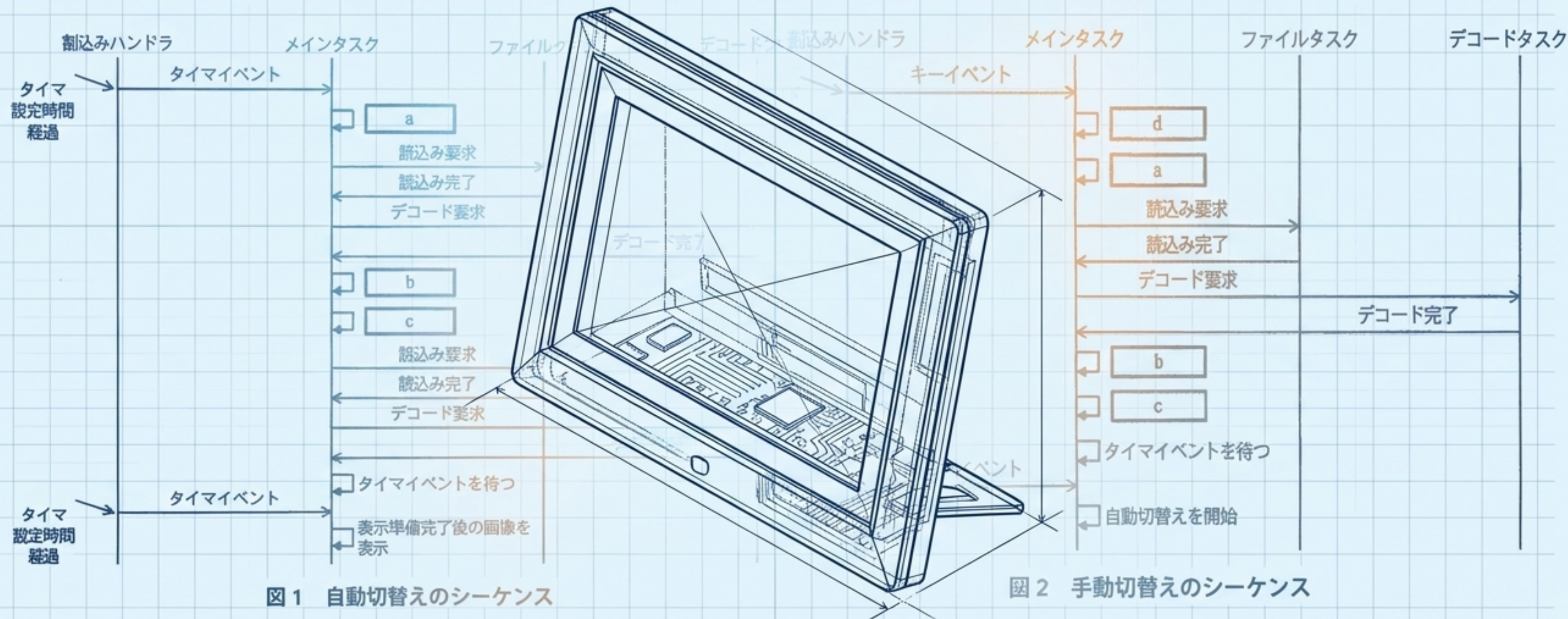
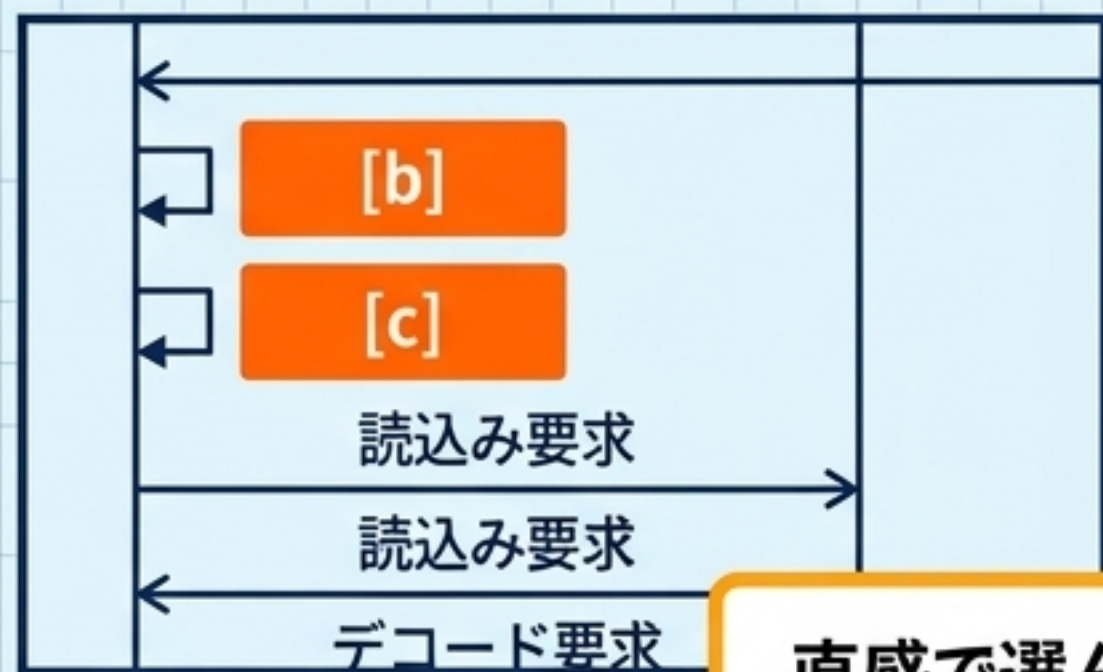
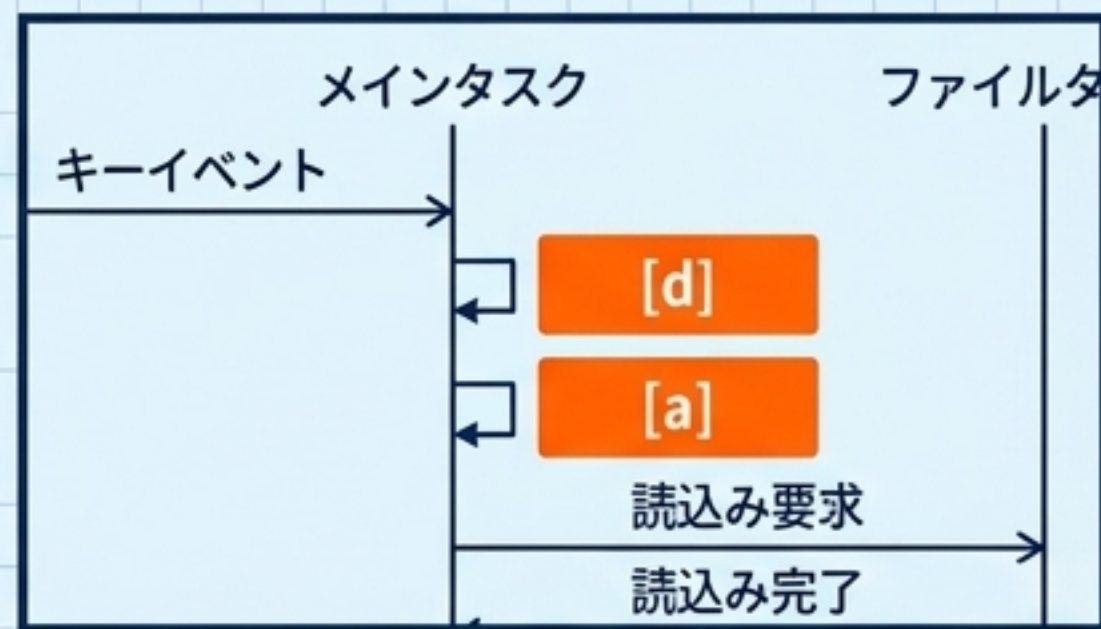
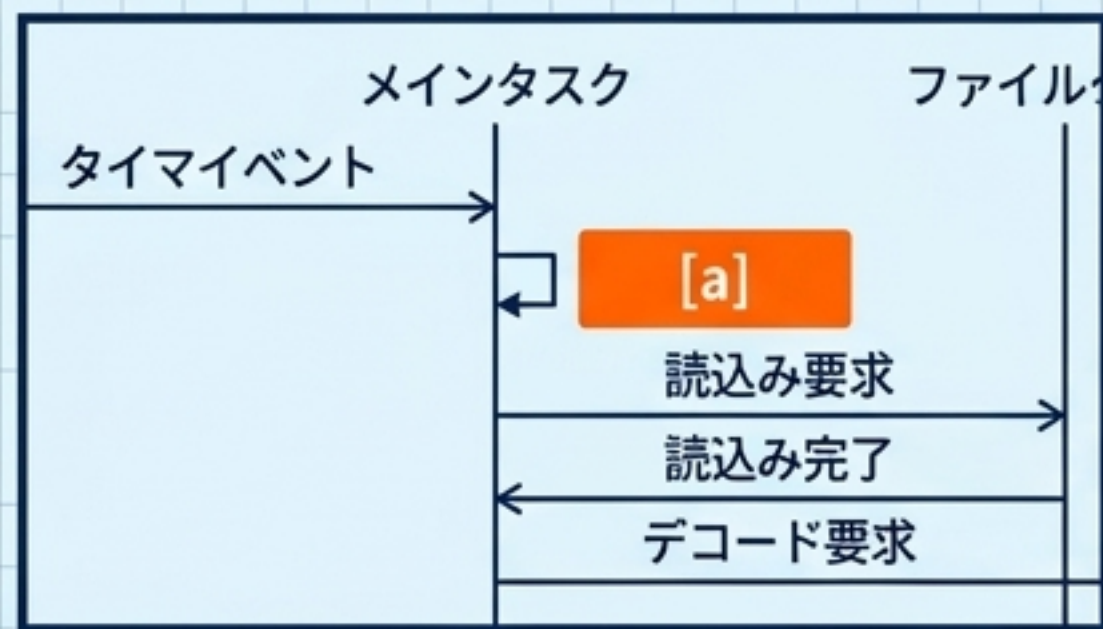


設問1 攻略ガイド：デジタルフォトフレームの裏側を解き明かす

答えはない。仕様書から論理を導き出す「思考のプロセス」を体感せよ。



本日のミッション：空欄 [a]～[d] の真実を特定せよ



直感で選んではいけない。すべての答えは『仕様書』と『図のタイミング』に隠されている。

- ア イベントキューに蓄積
- イ イベントを破棄
- ウ 画像データの読み込み
- エ 画面表示用メモリ領域に格納
- オ 自動切替え
- カ 手動切替え
- キ 砂時計画像を表示
- ク タイマ（5秒間）をセット
- ケ タイマのセットを解除
- コ 次の画像の表示準備
- サ 表示データへのデコード

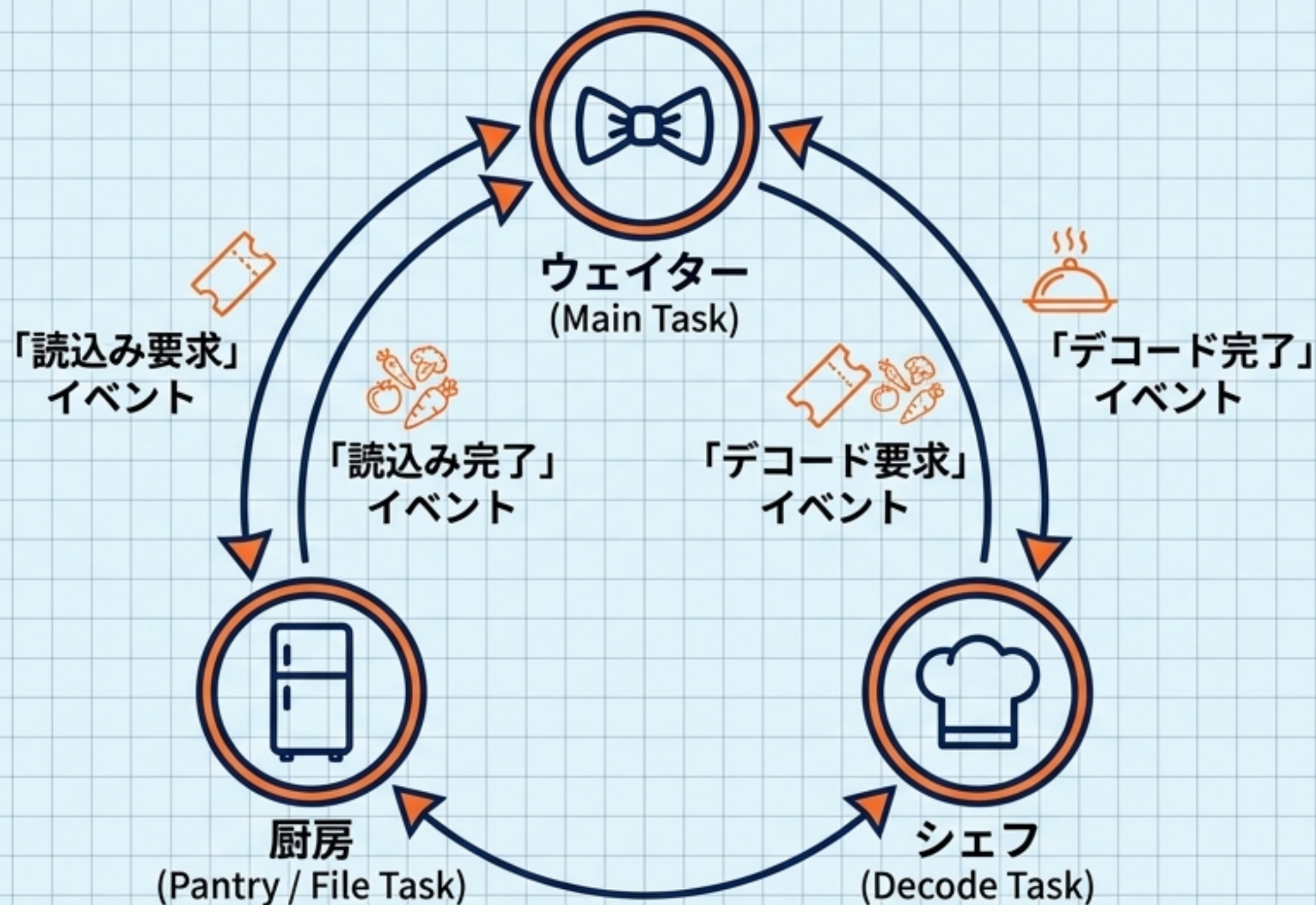
登場人物の翻訳：システムを「レストラン」に置き換える

			
[IT用語] 割込みハンドラ	[IT用語] メインタスク	[IT用語] ファイルタスク	[IT用語] デコードタスク
[役割] 客の呼び出し／ 定期ベル	[役割] ウェイター	[役割] 厨房(パントリー)	[役割] シェフ
[機能] 「時間ですよ」 「ボタン押したよ」 の合図を送る	[機能] 全体の案内、指 示出し、配膳を行 う(現場監督)	[機能] メディア(冷蔵庫) から画像データ(材 料)を出してくる	[機能] 材料を調理して、 表示データ(完成 した料理)にする



画面表示用メモリ
＝お客様のテーブル
(料理を置く場所)

イベントとは「注文伝票」のやり取りである



すべてのタスクは、ウェイター（メインタスク）をハブとして非同期に連動している。

空欄 [d] の推理：「想定外の割り込み」への対応

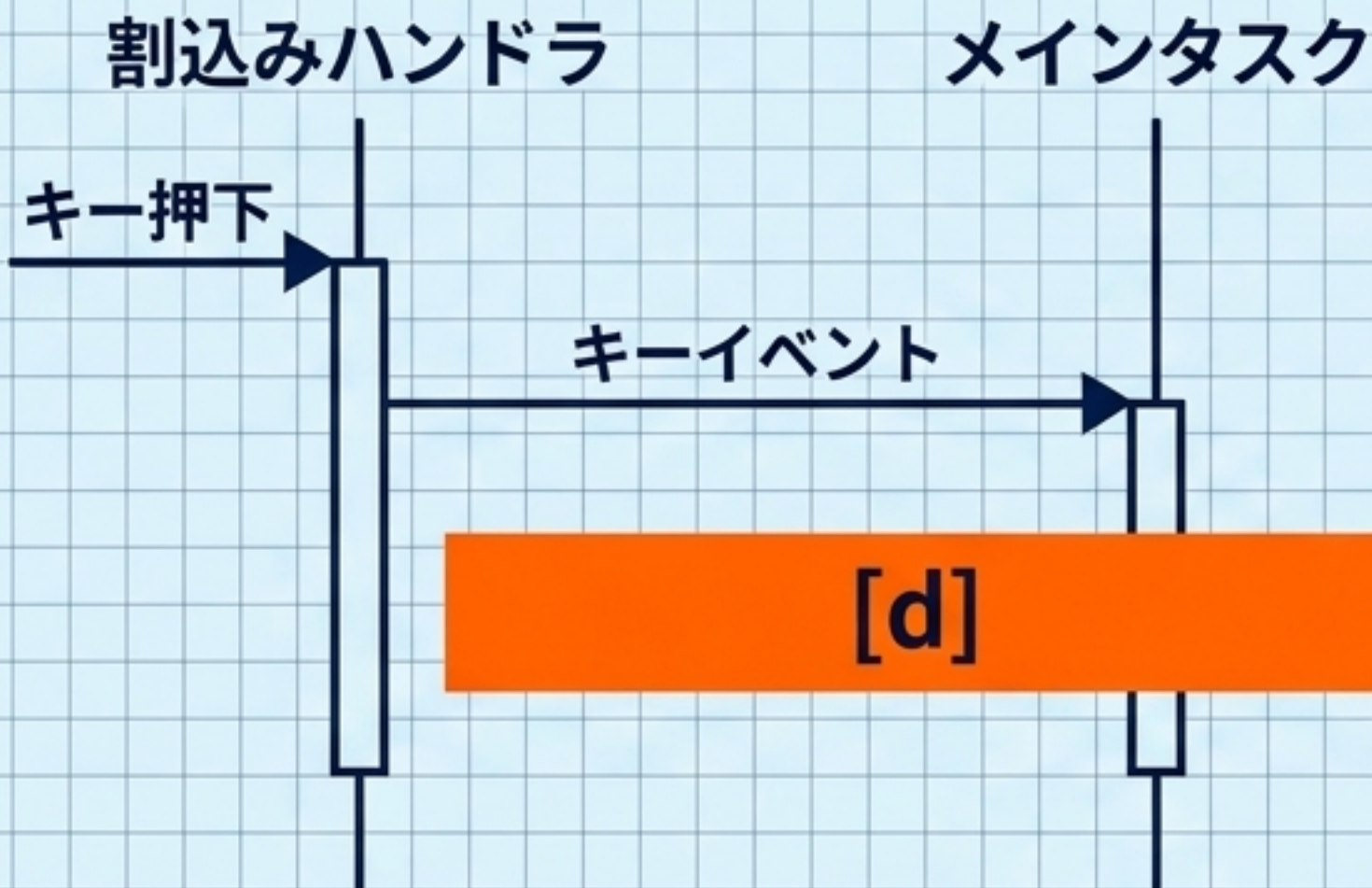


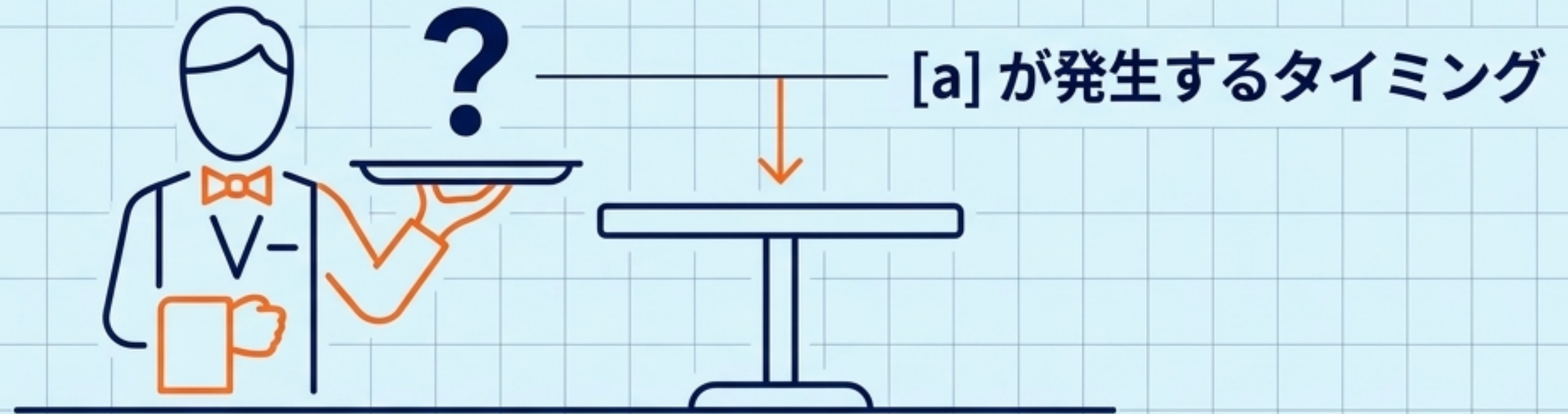
表4 手動切替え① より：
「キーイベント受信後、
○○○の○○○を
○○する。」

ウェイターの心の声：「お客様（ユーザー）が勝手にボタンを押した！
まずは『前の注文（5秒タイマー）』をキャンセルしなきゃ…」



ウェイター

空欄 [a] の推理：「お待たせする間」の気遣い



“

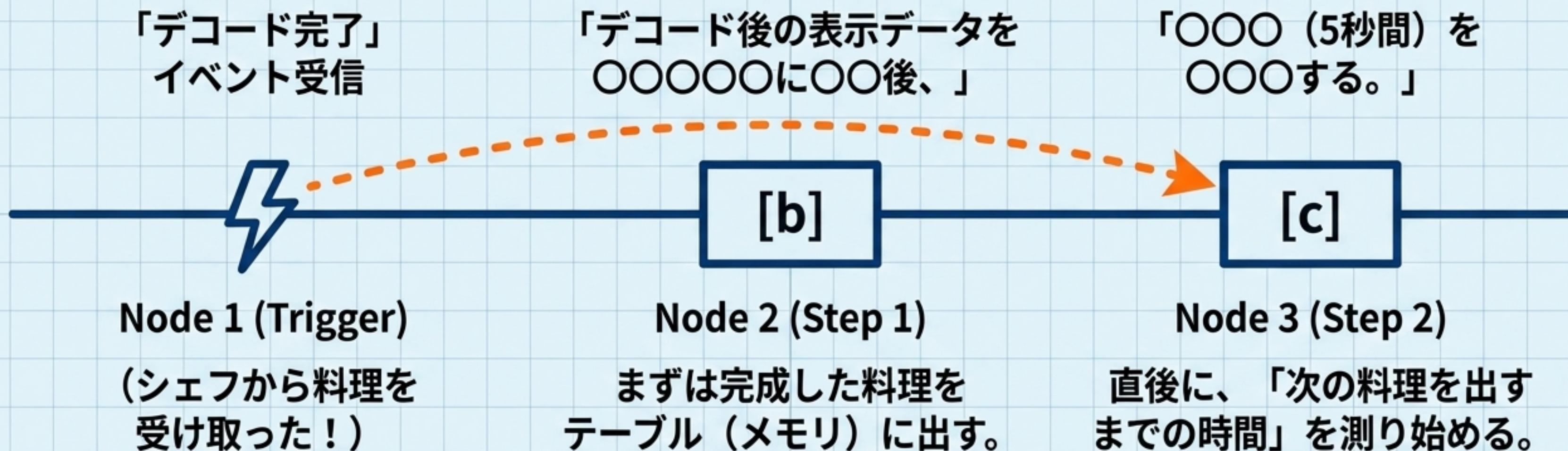
「次に表示すべき表示データを用意できない間は、
○○○○が表示される。」

——仕様(3) より

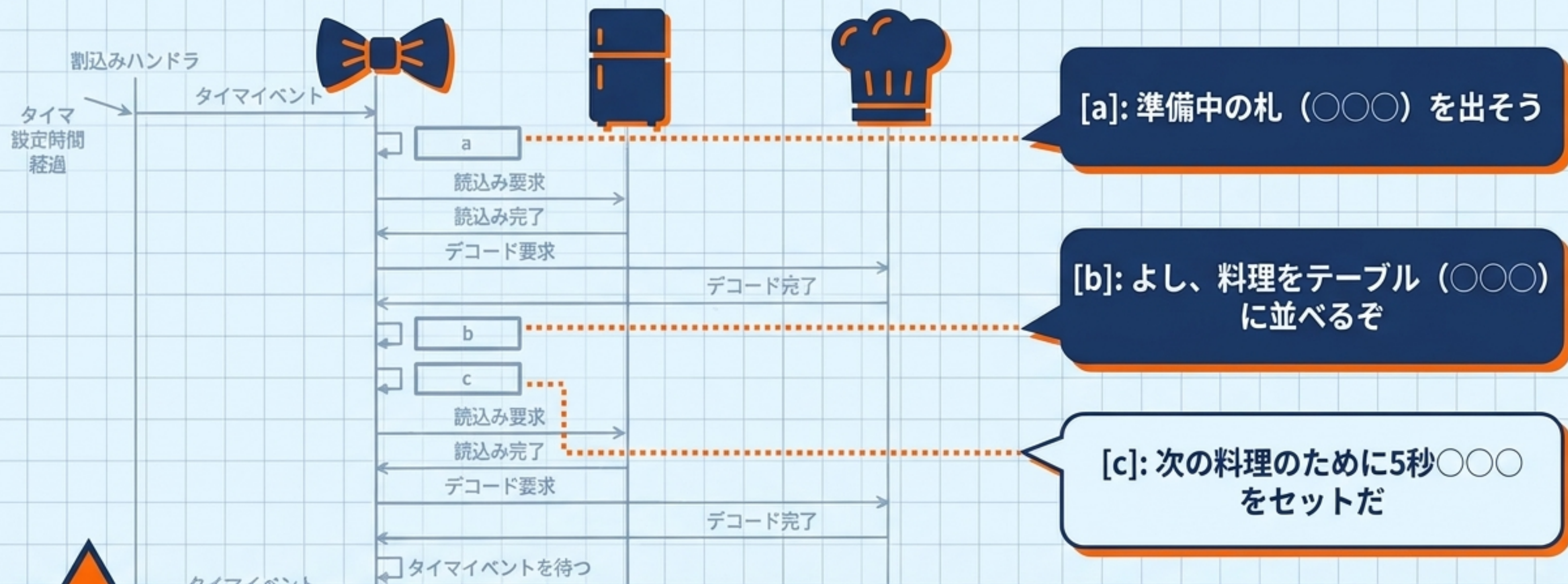
”

料理ができるまでの間、お客様のテーブル（画面）に置いておく
『準備中』の札はどれか？ 解答群から探せ。

空欄 [b] & [c] の推理：「料理の提供」と「次への布石」

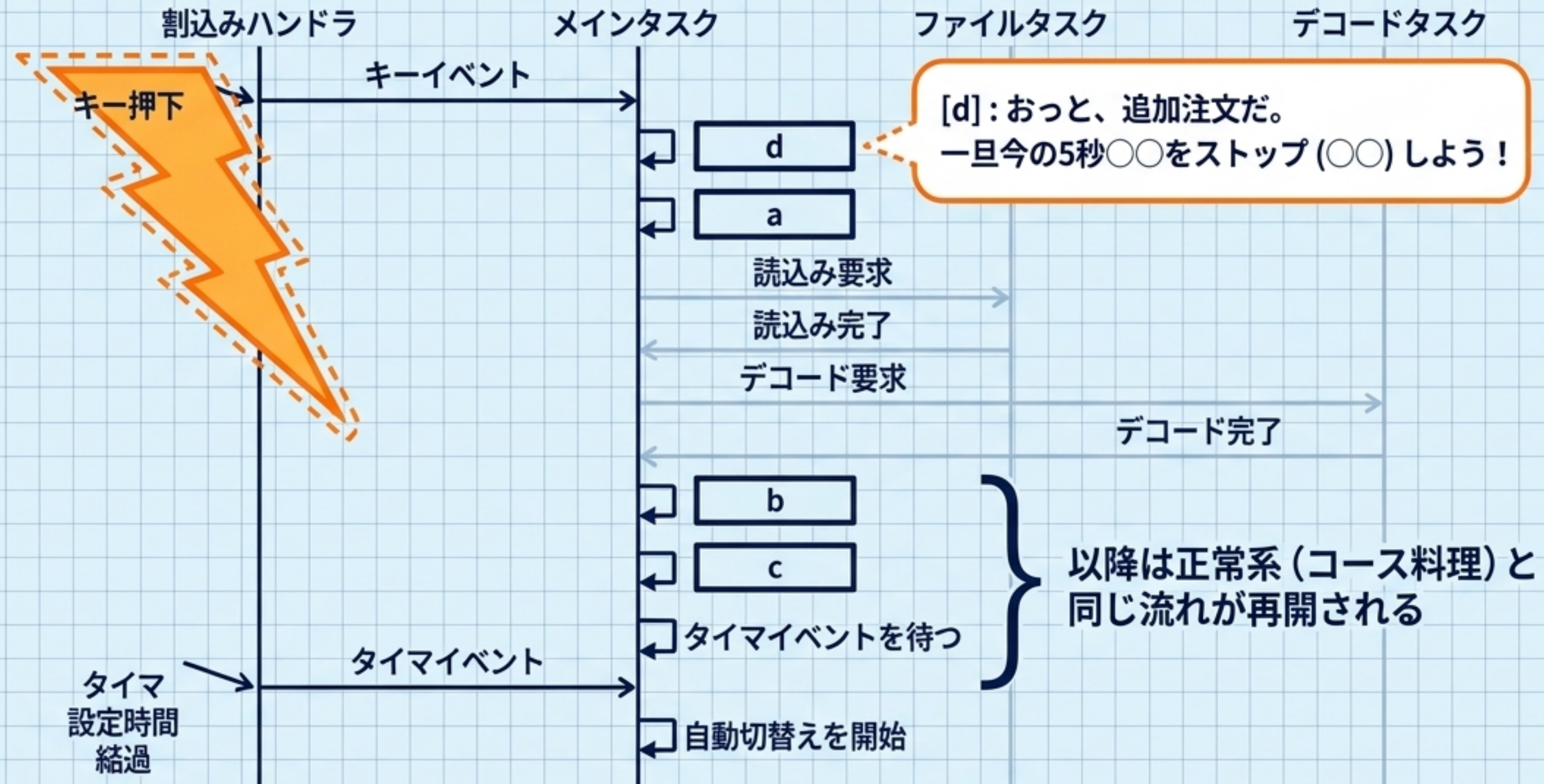


全体俯瞰：自動切替えのコース料理（正常系）



抽出したキーワード群を当てはめ、ストーリーに矛盾がないか確認せよ。

全体俯瞰：手動切替えの追加注文（割り込み系）



割り込み発生時は、「前の状態をリセットする」確実な手順が求められる。

The Answer is Yours：最終チェックリスト



空欄 [a]: 仕様(3)の代替アクション。表示データがない時に画面に出すものは何か？



空欄 [b]: 表4の②前半。完成した表示データの行き先（格納先）はどこか？



空欄 [c]: 表4の②後半。画面表示直後、次のアクションへ向けて開始するカウントダウンは何か？



空欄 [d]: 表4の手動①。割り込まれた時に、それまでのタイマの予定をどうすべきか？

**「すべての論理は揃った。解答群のア～サから、
あなた自身の目で答えを導き出してほしい。」**